

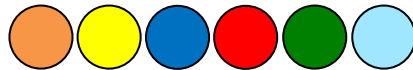


Pañuelo cabullero

Tipo de actividad: Juego corto / Nudos

Lugar: Interior / Exterior

¿Quién puede hacerla?



Nº participantes: ilimitado. Si hay demasiados participantes dividir en grupos de 10 personas.

Duración de la actividad: 30 minutos

Presupuesto: 0 €

Objetivos:

- Pasarlo bien
- Trabajar los reflejos y la velocidad
- Aprender o perfeccionar nudos simples

Materiales por cada grupo:

- 1 silbato
- 2 trozos de cuerda de 1 mt de largo y 1 cm de grosor

Desarrollo de la actividad:

Se divide a los participantes en grupos de 10 personas, y estos grupos a su vez, en 2 equipos de 5 personas, de manera que queden lo más igualados posible.

Cada grupo debe ir acompañado de un responsable y se coloca en un terreno de juego diferente.

Cada equipo formará una fila a un lado del terreno de juego. El responsable se colocará entre los dos equipos, quedando a la misma distancia entre ambos.

Se enumerará a los jugadores de cada equipo en secreto.

Comenzará el juego, es como un pañuelo tradicional pero tiene algo diferente:

El responsable sujetará con los brazos extendidos una cuerda en cada mano.

Se anuncia un nudo y un número en voz alta. Los jugadores mencionados correrán cada uno a por su cuerda y deberán llevarlo hasta el equipo contrario y atarlo en la mano, o el tobillo de un miembro del otro equipo sin lastimarlo, con un nudo cualquiera (pero que no sea muy complicado de desatar)

Después volverá a su equipo a desatar la cuerda que ha atado el contrincante, lo desatará y lo llevará corriendo hasta donde está el responsable, y deberá atarlo con el nudo que este indicó al principio.

El jugador haga primero y **correctamente el nudo** en la mano del responsable ganará un punto para su equipo. Gana el equipo que más puntos consiga.



Federación de Scouts Católicos
de Castilla-La Mancha



Notas:

Es una actividad muy buena para reforzar los conocimientos recién adquiridos sobre caballería. Puede adaptarse el nivel de dificultad de los nudos a los conocimientos de los participantes.

Se pueden mezclar 2 grupos en el mismo terreno de juego, cada grupo jugará de forma perpendicular al otro. De esta forma los jugadores de ambos grupos tendrán más dificultad para llegar completar los recorridos porque se estorbarán los unos a los otros.

Si se juega de esta forma, cada responsable anunciará su nudo y el número que debe correr, pero ningún jugador se moverá hasta que uno de los responsables toque el silbato.

Esta actividad ha sido creada por:



Les encantará saber que has disfrutado de ella, Compártelo en tus redes sociales y etiqueta a este grupo para darle las gracias y contarle cómo te ha ido

Instagram: @gsbaco

Facebook: @grupo.scoutbacosocuellamos

No olvides también etiquetar a la Federación:

Instagram: @fedescoutclm

Facebook: @scoutsdecastillalamancha

Hastags: #actividadesporyparascouts #fscclm

Si se te ocurre alguna nueva adaptación de esta actividad o algo que la complemente, no dudes en ponerte en contacto con quienes la han creado para contarle tus ideas.

Si quieres aportar tu granito de arena a este proyecto, nos encantaría recibir tus actividades.

Tienes todos los detalles en: <https://www.fsc-clm.org/actividades-por-y-para-scouts/>