











ELEMENTOS DEL MÉTODO GENERAL Y ESPECÍFICO

	CASTORES	LOBATOS	EXPLORADORES	PIONEROS	RUTAS
MARCO SIMBÓLICO					
LEY Y PROMESA	SE ADAPTA	AL LENGUAJE	DEL NIÑO/A	-LEY SCOUT -PROMESA SCOUT	-LEY SCOUT -CONTRATO
VIDA EN PEQUEÑO GRUPO	5-6 NIÑOS +MADERA +SUBMADERA >Consejo de Tronco >Consejo de Madriguera >Consejo de Maderas y Submaderas	6 NIÑOS + SEISENERO +SUBSEISENERO >Consejo de Seisena >Consejo de Roca >Consejo de Seiseneros y Subseiseneros	6-8 NIÑOS +GUÍA +SUBGUÍA +SECRETARIO +TESORERO +INTENDENTE +COCINERO +SANITARIO >Consejo de Patrullas >Consejo de Exploración >Consejo de Cargos >Asamblea de Tropa	5-8 JÓVENES +GUÍA +SUBGUÍA +SECRETARIO +TESORERO +INTENDENTE +COCINERO +SANITARIO >Consejo de Guías y Subguías >Consejo de Equipos >Consejo de Cargos >Asamblea de Avanzada	6-12 JÓVENES <u>CLAN</u> +COORDINADOR DE CLAN <u>AGRUPACIÓN</u> +PRESIDENTE +VICEPRESIDENTE +SECRETARIO +TESORERO >Consejo >Asamblea
EDUCACIÓN POR LA ACCIÓN	PROYECTOS DE UNIDAD	PROYECTOS DE UNIDAD	PROYECTOS DE: -PEQUEÑO GRUPO -UNIDAD	PROYECTOS: -INDIVIDUALES -PEQUEÑO GRUPO -DE UNIDAD	PROYECTOS: -INDIVIDUALES -CON OTROS JÓVENES
PROGRESO PERSONAL	1ª Etapa (3 meses) Acogida y Primeros Pasos	2ª Etapa (7 trimestres) DESARROLLO			1º Año 2º y 3º Año 4º Año 1ª Etapa 3 meses 2ª Etapa 2 años y 9 meses 3ª Etapa 3 meses (Ampliable 2 años más)
ACOMPANIAMIENTO ADULTO					
VIDA EN LA NATURALEZA	MARCO	IDÓNEO	PARA LA	ACTIVIDAD	SCOUT

ELEMENTOS DEL MÉTODO GENERAL Y ESPECÍFICO

	CASTORES	LOBATOS	EXPLORADORES	PIONEROS	RUTAS
MARCO SIMBÓLICO	 <p>NOÉ</p>  <p>ARAT Y SU COLONIA</p>	 <p>SAN FRANCISCO DE ASÍS</p>  <p>EL LIBRO DE LA SELVA</p>	 <p>SANTIAGO APÓSTOL</p> 	 <p>SAN PEDRO</p> 	 <p>SAN PABLO</p> 
LEY Y PROMESA	<p>Compromiso del Castor</p> <p>CONSEJOS DE GLAUX</p>	<p>Compromiso del Lobato</p> <p>MÁXIMAS DEL LOBATO</p>	<p>Firma de la Carta de Exploración</p> <p>PRINCIPIOS SCOUT</p>	<p>-LEY SCOUT</p> <p>-PROMESA SCOUT</p>	<p>-LEY SCOUT</p> <p>-CONTRATO</p>
VIDA EN PEQUEÑO GRUPO	<p>MADRIGUERA</p> <p>+MADERA +SUBMADERA</p> <p>>Consejo de Tronco >Consejo de Madriguera >Consejo de Maderas y Submaderas</p>	<p>SEISENA</p> <p>+ SEISENERO +SUBSEISENERO</p> <p>>Consejo de Seisena >Consejo de Roca >Consejo de Seiseneros y Subseiseneros</p>	<p>PATRULLA</p> <p>+GUÍA +SUBGUÍA +SECRETARIO +TESORERO +INTENDENTE +COCINERO +SANITARIO</p> <p>>Consejo de Patrullas >Consejo de Exploración >Consejo de Cargos >Asamblea de Tropa</p>	<p>EQUIPO</p> <p>+GUÍA +SUBGUÍA +SECRETARIO +TESORERO +INTENDENTE +COCINERO +SANITARIO</p> <p>>Consejo de Guías y Subguías >Consejo de Equipos >Consejo de Cargos >Asamblea de Avanzada</p>	<p>CLAN</p> <p><u>CLAN</u> +COORDINADOR DE CLAN</p> <p><u>AGRUPACIÓN</u> +PRESIDENTE +VICEPRESIDENTE +SECRETARIO +TESORERO</p> <p>>Consejo >Asamblea</p>
EDUCACIÓN POR LA ACCIÓN	<p>DIQUE</p>	<p>CAZA</p>	<p>AVENTURAS</p> <p>MISIONES</p>	<p>-DESAFÍOS</p> <p>-DESCUBIERTAS DE EQUIPO</p> <p>-DESCUBIERTAS DE AVANZADA</p>	<p>PROGRESO PERSONAL DE VIDA</p>
PROGRESO PERSONAL	<p>CHAPOTEANDO</p> <p>SALIDA DE PALETAS</p> <p>MIGRACIÓN</p>	<p>ACECHO</p> <p>ATRAVESANDO LA SELVA</p> <p>MUDANDO EL PELAJE</p>	<p>ORIENTACIÓN</p> <p>EXPLORACIÓN</p> <p>DESCUBRIMIENTO</p>	<p>SOLTANDO AMARRAS</p> <p>TRAVESÍA</p> <p>TIERRA A LA VISTA</p>	<p>ACOGIDA</p> <p>LA RUTA</p> <p>LA DESPEDIDA</p>
ACOMPANIAMIENTO ADULTO					
VIDA EN LA NATURALEZA	<p>MARCO</p>	<p>IDÓNEO</p>	<p>PARA LA</p>	<p>ACTIVIDAD</p>	<p>SCOUT</p>